



FOOTLOOSE

Type 48 temps, 4 murs, 3 Tags - 3 Restarts

Niveau Intermédiaire

Chorégraphe Rob Fowler (2011)

Musique Footloose (Blake Shelton)

Grapevine Right, ½ Turn, Heel Swivels (sec 1)

1-2 PD à droite, PG derrière PD

3-4 ¼ de tour à droite et PD devant, brush G devant

5-6 ¼ de tour à droite et PG à côté du PD : tourner les talons à G, tourner les pointes à G

7-8 Tourner les talons à G, kick D devant dans la diagonale D

Rock Step, Weave, Touch ¼ Turn (sec 2)

1-2 Rock D derrière, revenir sur PG

3-4 PD à droite, PG derrière PD

5-6 PD à droite, PG croisé devant PD

7-8 Pte PD à droite, ¼ de tour à droite et PD à côté du PG

Kick, Jazz Box, Knee bends (sec 3)

1-2 Kick G devant dans la diagonale G, PG croisé devant PD

3-4 PD derrière, PG à gauche

5-6 Relâcher le genou D à l'intérieur, pause

7-8 Relâcher le genou G à l'intérieur, pause

Kick Ball Change, Toe Strut, Knee Rolls, Kick (sec 4)

1&2 Kick D devant, PD à côté du PG, transfert sur PG

3-4 Pointe D devant, poser PD

5-6 PG devant en roulant le genou G dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, petit PD devant en

roulant le genou D dans le sens des aiguilles d'une montre

7-8 Petit PG devant en roulant le genou G dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, kick D devant

Diagonal Step Back With Claps (sec 5)

1-2 PD derrière dans la diagonale D, touche PG à côté du PD et clap

3-4 PG derrière dans la diagonale G, touche PD à côté du PG et clap

5-6 PD derrière dans la diagonale D, touche PG à côté du PD et clap

7-8 PG derrière dans la diagonale G, touche PD à côté du PG et clap

Rolling Turn Right, Shuffle & Rock Step (Sec 6)

1-2 PD devant avec ¼ de tour à droite, ½ tour à droite et PG derrière

3-4 ¼ de tour à droite avec PD à droite, touche PG à côté du PD

5&6 Pas chassé (GDG) à gauche

7-8 Rock D derrière, revenir sur PG

REPRENDRE AU DEBUT, SANS PERDRE LE SOURIRE !

Tag 1, Restart 1 : 4^{ème} mur : après la sec 3

1-2 Relâcher le genou D à l'intérieur, relâcher le genou G à l'intérieur
3-4 Relâcher le genou D à l'intérieur, pause, RESTART (1)

Restart 2 : 6^{ème} mur : après sec 5

Tag 2, Restart 3 : 8^{ème} mur : après le temps 40 (fin de la sec 5)

1-2-3-4 2x bump à droite, 2x bump à gauche, RESTART (3)

Tag 3 : fin du 9^{ème} mur

1-2-3-4 Pointe D à droite, PD à côté du PG avec $\frac{1}{4}$ de tour à droite, pointe G à gauche, PG à côté du PD

5-6-7-8 PD devant dans la diagonale D, PG devant dans la diagonale G, main D sur la hanche D, main G sur la hanche G

1-2-3-4 2x saut en avant, clap, pause